

## Četverogodišnji akademski studij prvog ciklusa, usmjerenje Softverski inženjering

1. godina						
I semestar						
R.B	Naziv predmeta	P	V	Ukupno P+V	ukupno opterećenje	ECTS
1.	Računarstvo i informatika	45	0	45	150	5
2.	Programiranje I	45	45	90	210	7
3.	Matematika I	45	30	75	210	7
4.	Digitalna logika	30	30	60	210	7
5.	Engleski jezik I	30	15	45	120	4
				<b>315</b>	<b>900</b>	<b>30</b>
II semestar						
R.B	Naziv predmeta	P	V	Ukupno P+V	ukupno opterećenje	ECTS
6.	Programiranje II	45	45	90	210	7
7.	Matematika II	45	15	60	180	6
8.	Operativni sistemi	30	30	60	150	5
9.	Web razvoj i dizajn	30	30	60	150	5
10.	Engleski jezik II	30	15	45	90	3
11.1.	Uvod u marketing	30	15	45	120	4
11.2.	Uvod u poslovanje	30	15	45	120	4
11.3.	Uvod u menadžment	30	15	45	120	4
				<b>360</b>	<b>900</b>	<b>30</b>
2. godina						
III semestar						
R.B	Naziv predmeta	P	V	Ukupno P+V	ukupno opterećenje	ECTS
12.	Programiranje III	30	45	75	210	7
13.	Baze podataka I	30	30	60	180	6
14.	Strukture podataka i algoritmi	30	30	60	180	6
15.	Matematika III	45	15	60	180	6
16.	Računarske mreže I	30	30	60	150	5
				<b>315</b>	<b>900</b>	<b>30</b>
IV semestar						
R.B	Naziv predmeta	P	V	Ukupno P+V	ukupno opterećenje	ECTS
17.	Analiza i dizajn softvera	30	45	75	210	7
18.	Baze podataka II	30	30	60	210	7
19.	Primijenjena statistika	30	30	60	180	6
20.	Engleski jezik III	30	15	45	120	4
21.1.	Kompjuterska grafika	30	30	60	180	6
21.2.	Paraleleno programiranje	30	30	60	180	6

					<b>300</b>	<b>900</b>	<b>30</b>
<b>3. godina</b>							
<b>V semestar</b>							
<b>R.B</b>	<b>Naziv predmeta</b>	<b>P</b>	<b>V</b>	<b>Ukupno P+V</b>		<b>ECTS</b>	
22.	Razvoj softvera I	30	45	75	210	7	
23.	Modeliranje poslovnih procesa	30	30	60	180	6	
24.	Interakcija čovjek – računar	30	30	60	180	6	
25.	Informacijska sigurnost	30	30	60	150	5	
26.1.	Poslovna inteligencija	30	30	60	180	6	
26.2.	Administracija baza podataka	30	30	60	180	6	
					<b>315</b>	<b>900</b>	<b>30</b>
<b>VI semestar</b>							
<b>R.B</b>	<b>Naziv predmeta</b>	<b>P</b>	<b>V</b>	<b>Ukupno P+V</b>		<b>ECTS</b>	
27.	Razvoj softvera II	30	45	75	210	7	
28.	Upravljanje projektom	30	30	60	180	6	
29.	Praksa				360	12	
30.1.	Kvalitet softvera	30	30	60	150	5	
30.2.	Dizajn i razvoj IOT projekata	30	30	60	150	5	
						<b>900</b>	<b>30</b>
<b>4. godina</b>							
<b>VI semestar</b>							
<b>R.B</b>	<b>Naziv predmeta</b>	<b>P</b>	<b>V</b>	<b>Ukupno P+V</b>		<b>ECTS</b>	
31.	Formalne metode	30	30	60	180	6	
32.	Umjetna inteligencija	30	30	60	180	6	
33.	Softverske arhitekture	30	30	60	180	6	
34.	Ugrađeni sistemi i sistemi za rad u realnom vremenu	30	30	60	180	6	
35.1.	Modeliranje i simulacija	30	30	60	180	6	
35.2.	Analiza društvenih mreža	30	30	60	180	6	
					<b>300</b>	<b>900</b>	<b>30</b>
<b>VII semestar</b>							
<b>R.B</b>	<b>Naziv predmeta</b>	<b>P</b>	<b>V</b>	<b>Ukupno P+V</b>		<b>ECTS</b>	
36.	Metodologija stručnog rada	45	0	45	120	4	
37.1.	Mašinsko učenje	30	30	60	180	6	
37.2.	Uvod u kriptografiju	30	30	60	180	6	
38.	Završni rad				600	20	
						<b>900</b>	<b>30</b>